

Игровой практикум «Управление распределённой командой»

Формат обучения: Очно | Онлайн

Срок обучения: 3 дня

Время проведения: ежедневно с 10:00 до 17:30

Дата начала: 17.08.2026

Место проведения: Ленинский проспект, д. 38А, город Москва

Выдаваемые документы: Удостоверение о повышении квалификации или Сертификат Moscow Business School

Программа обучения

День 1

Игра «Звёздные встречи»

Описание: сюжет построен на путешествии команды исследователей по планетам вымышленной вселенной. История вселенной и планет — это набор управленческих задач и кейсов из реальной практики российских компаний.

Участники смогут принять 12-15 управленческих решений и научиться мыслить как опытный руководитель, а в практикумах получают авторские инструменты для управления распределенной командой. В конце участников ждет розыгрыш при решении уникальных кейсов в «Инопланетном казино».

Темы кейсов и блоки программы:

- Как навести порядок в распределенной команде
- Как провести диалог об увольнении
- Как сформировать тактический план для достижения целей
- Как развивать инициативность
- Как разрешать конфликты

- Как построить отношения команды с другими функциями компании
- Как повышать производительность
- Как выстраивать личное лидерство
- Как наладить обратную связь с заказчиками
- Как уладить конфликт своего сотрудника с другой функцией
- Как мотивировать команду
- Как регулярно выполнять план и корректировать отклонения
- Как развивать квалификацию сотрудника
- Как исследовать проблемы и находить решения

День 2

Игра «6 встреч с командой»

Блоки программы:

- Принципы построения распределенной команды
- Отличие группы от команды
- Стратегический, тактический и операционный менеджмент в удаленной команде
- Система коммуникаций и инструменты для управления распределенной командой «Шесть встреч»:
 - Стратегия и целеполагание
 - Управление тактическим планом и идеями
 - Управление процессами
 - Управление результатом
 - Управление взаимоотношениями
 - Развитие сотрудников и профилактика выгорания

Инструменты для участников:

- Авторские фреймворки для проведения управленческих встреч с командой
- Инструменты спиральной динамики для диагностики культуры в команде OKR
- Карты процессов Качественный план
- SWOT-анализ

День 3

Игра «6 встреч: управление результатом»

Блоки программы:

- Распределение ролей и зон ответственности в команде
- Делегирование полномочий
- Формирование культуры обратной связи в удаленной команде
- Контроль результата в распределенной команде
- Решение и профилактика конфликтных ситуаций
- Способы сплочения территориально распределенной команды

Инструменты для участников:

- Потокное лидерство
- Карта делегирования
- Доска задач Яндекс
- RACI-матрица
- Алгоритм фиксации задач
- Транзактный анализ
- Алгоритм развивающей обратной связи
- Модель диалога о конфликте